AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DO BOM SUCESSO

A ARTE DE ARGUMENTAR

Glossário de termos do debate em Fórum Público

Erasmus+
YOUNG PEOPLE MATTER

Argumentação • Refutação • Pensamento crítico • Comunicação

RECURSO PEDAGÓGICO | PROJETO YOUNG PEOPLE MATTER

Uma ferramenta de consulta para compreender a linguagem dos debates, preparar intervenções e desenvolver competências de cidadania.

Como utilizar este glossário

Os termos estão organizados alfabeticamente pela designação inglesa, habitual em competições de Fórum Público (Public Forum Debate). Cada entrada apresenta uma tradução ou expressão equivalente em português e uma explicação acessível. Os termos ingleses são mantidos para facilitar a sua identificação durante a preparação e a realização dos debates.

As descrições refletem as convenções apresentadas no documento de base. A duração dos discursos e algumas regras de competição podem variar consoante o regulamento adotado.

Glossário

A

Add-on (Acrescento). Um add-on é uma nova vantagem (se estás no Pro) ou desvantagem (se estás no Contra) apresentada na Refutação. Em vez de declarar explicitamente uma nova vantagem ou desvantagem (já que alguns juízes não gostam disso), muitos debatedores apresentam-na como uma inversão (Turn) de uma das vantagens ou desvantagens originais.

Advantage (Vantagem). A vantagem é um dos benefícios que o Pro afirma resultar do apoio à resolução.

Affirmative (Afirmação / Lada equipa Pro). Por vezes, os debatedores chamam "Pro" de "Afirmação".

Analytic (Analítico). Um analítico é um argumento baseado no senso comum ou na lógica.

Answer (Resposta). Uma resposta é uma reação a um argumento.

Argument (Argumento). um argumento é uma afirmação — uma asserção — sustentada por justificações (warrants) ou razões. Existem muitos tipos diferentes de argumentos em debate, que são discutidos ao longo deste volume e nesta secção de vocabulário.

B

Backflowing (Retrofluxo). Depois de fazeres um discurso de Refutação, deves dar ao teu parceiro uma cópia da tua folha de flow para que ele ou ela possa anotar os teus argumentos, de forma a teres também um registo dos teus próprios argumentos. Isto é especialmente importante se fores o orador da Refutação, já que precisarás de referir os argumentos da Refutação no teu Foco Final (Final Focus). Antes de o debate começar, ambos os membros da equipa devem fazer um pro flow da construção da sua própria equipa, para poderem consultá-lo durante o debate.

Ballot (Boletim). O boletim é onde os juízes registam o vencedor e o perdedor, os pontos de oratória de cada equipa, e uma classificação dos oradores do debate, do 1.º ao 4.º lugar. Muitos juízes escrevem comentários livres no boletim (ou digitam no tabroom.com se o sistema de votação for online).

Break (Avançar / Passar). A maioria dos torneios tem rondas preliminares e rondas de eliminação. Se ganhares rondas preliminares suficientes, passarás (break) para as rondas de eliminação. Cada participante do torneio tem o mesmo número de rondas preliminares, mas apenas um número limitado avança para as rondas eliminatórias. Em torneios de um dia, não há rondas de "break". Os prémios são atribuídos a uma uma determinada percentagem dos melhores classificados após um determinado número de debates (normalmente três).

Burden of proof (Ónus da prova). O ónus da prova identifica de quem é a responsabilidade de provar determinados argumentos. A equipa que apresenta o argumento é sempre responsável por provar as suas partes. Por exemplo, se a equipa Contra apresentar uma desvantagem, é da sua responsabilidade provar todos os elementos dessa desvantagem.

Burden of rejoinder (Ónus da resposta). O ónus da resposta estabelece que, uma vez que uma equipa apresente um argumento, cabe à outra equipa responder-lhe. Se a equipa não responder, considera-se que o argumento foi ganho pela equipa que o apresentou.

C

Canned (Discurso pré-preparado). Um discurso canned é um discurso preparado totalmente antes do início do debate. No Fórum Público, os dois primeiros discursos (as Construções) são discursos pré-preparados.

Case (Caso). O case refere-se, de forma ampla, ao conteúdo dos discursos construtivos.

Cite/Citation (Citação). A citação é a fonte de onde vem a evidência. Inclui o nome do autor, a fonte, o título (se diferente da fonte), o número da página ou URL, o ano e a data.

Claim (Alegação). Uma alegação é uma afirmação feita por outra equipa. Eles podem alegar, por exemplo, que um declínio económico desencadeará uma guerra.

Contention (Ponto de Contenção / Argumento principal). Os discursos construtivos são frequentemente organizados em pontos de contenção. A maioria dos discursos construtivos tem dois, mas podem ter um ou mais.

Context (Contexto). O contexto refere-se a saber se a citação apresentada no debate reflete realmente o contexto apropriado do artigo de onde foi retirada. Uma questão importante é se o autor do texto original apoiaria o uso da citação da forma como foi apresentada pelos debatedores.

Context Challenge (Desafio de Contexto). Um desafio de contexto é um argumento no debate que diz que os debatedores não estão a usar a citação no seu contexto apropriado. Estes desafios são raros porque são considerados uma questão de ética.

Cost-benefit analysis (Análise custo-benefício). Termo do mundo real para a linguagem dos benefícios líquidos (net-benefits). Simplificando: será que a proposta compensa os custos?

Cross-fires (Confrontos / Perguntas cruzadas). São períodos de perguntas durante o debate. Os cross-fires seguem-se a cada discurso construtivo, aos discursos de refutação e aos discursos de resumo.

D

Defensive arguments (Argumentos defensivos). Argumentos defensivos refutam a alegação básica do outro lado, dizendo que não é verdadeira. Por exemplo, se alguém afirma que um declínio económico causa guerra e tu argumentas que um declínio económico não causa guerra, fizeste um argumento defensivo.

Disadvantage (Desvantagem). Uma desvantagem prova que a resolução é indesejável. Se a resolução for "Resolvido: Os Estados Unidos devem implementar defesa antimísseis", uma desvantagem seria uma razão pela qual implementar defesa antimísseis é uma má ideia.

Drop (Deixar cair). Um argumento "deixado cair" é qualquer argumento ao qual o teu oponente não respondeu no discurso seguinte.

E

Embedded refutation (Refutação incorporada). As equipas normalmente respondem a argumentos específicos ponto a ponto. A refutação incorporada, no entanto, é uma técnica avançada usada nas refutações, onde uma equipa inclui a referência ao argumento do outro lado dentro da sua resposta. É uma técnica que exige prática e habilidade.

Extend (Estender). Estender um argumento significa mantê-lo vivo nos discursos seguintes, em vez de o abandonar (kicking). A extensão inclui refutar os argumentos levantados contra ele.

Evidence (Evidência). Em debate, evidência refere-se a citações que os debatedores apresentam para apoiar os seus argumentos.

F

Final Focus (Foco Final). Os discursos de Final Focus são os últimos discursos de dois minutos do debate. Cada lado (Pro e Contra) tem um discurso de Foco Final.

Flow (Fluxo). O flow é a forma como os debatedores tomam notas durante o debate. Normalmente, as pessoas tomam notas verticalmente — em forma de esquema. No debate, as notas são horizontais — registando os argumentos e as respostas ao longo do debate. Flowing é uma habilidade fundamental e absolutamente essencial para ser um bom debatedor.

Framework (Quadro de referência). O framework é a explicação de como o juiz deve avaliar o debate. Qual é a questão mais importante? Salvar vidas? Agir de forma ética? Proteger os interesses de quem?

H

High-low (Alto-baixo). Ao decidir prémios de oratória, os torneios geralmente eliminam da consideração a pontuação mais alta e a mais baixa de um debatedor. High-low também se refere à forma como os debates são emparelhados num torneio. Após as duas a quatro primeiras rondas pré-definidas, os debates são emparelhados em high-low dentro dos grupos. Isto significa que equipas com registos idênticos (por exemplo, 2-2) vão debater entre si, mas as equipas com mais pontos de oratória enfrentam as que têm menos pontos.

I

Impact (Impacto). O impacto é semelhante a um prejuízo (harm), embora o termo seja geralmente usado no contexto de uma desvantagem. O impacto é o problema final que resulta. Por exemplo, se a desvantagem do lado Contra argumenta que a proposta da afirmação prejudica a economia, o impacto é o resultado final — um declínio económico pode causar pobreza ou até mesmo desencadear uma guerra.

Interpretation (Interpretação). Os debatedores podem apresentar uma "interpretação" de certos termos da resolução — como acreditam que esses termos devem ser definidos ou compreendidos. Estas definições podem ser debatidas por ambos os lados, mas a ideia geral é essa.

J

Judge (Juiz). O juiz é a pessoa que decide o vencedor e o perdedor de cada debate. No debate pode haver um chair (juiz principal) e shadows (juízes secundários). O shadow pode ter um boletim que conta para a competição ou não.

L

Line-by-Line (Linha por linha). Refere-se a responder ponto por ponto ao flow dos argumentos do outro lado, respondendo a cada um à medida que se avança.

Link (Ligação). Uma ligação é geralmente discutida como parte de uma desvantagem. É a parte do argumento que relaciona a desvantagem apresentada pela equipa Contra ao que a afirmação está a defender. Por exemplo, uma ligação a uma desvantagem de gastos argumenta que o plano afirmativo vai gastar dinheiro.

N

Negative (Negativo). Por vezes, as pessoas referem-se à equipa Contra como a equipa Negativa.

New arguments (Novos argumentos). São argumentos apresentados no debate depois de já ter havido oportunidade para responder aos argumentos. Por exemplo, se só responderes a um argumento feito nos discursos construtivos durante o Resumo ou Foco Final, essas respostas serão consideradas novas.

O

Observation (Observação). Por vezes, os pontos de contenção são chamados de observações.

Offensive arguments (Argumentos ofensivos). Se alguém te pedir para fazer um argumento ofensivo, não significa ser rude. Um argumento ofensivo refere-se a um turn — um link turn, um internal link turn ou um impact turn. Pode também ser uma vantagem ou uma desvantagem.

Overview (Panorama). Um panorama é uma explicação geral de um argumento importante que ocorre antes de começares a responder ponto por ponto aos argumentos do outro lado.

P

Pairing (Emparelhamento). É a folha divulgada pela tab room antes de cada debate. Indica a tua equipa, a equipa adversária, a sala onde o debate vai decorrer e quem serão os juízes.

Partner (Parceiro). No Fórum Público debates com um parceiro — são duas pessoas contra duas pessoas.

Plan (Plano). No Debate de Política, o plano é a declaração básica da equipa Pro sobre como as coisas devem mudar. Planos não são aceites no Fórum Público. Aqui, os debatedores defendem ou atacam a resolução como um todo.

Power-match (Emparelhamento por força). Após um certo número de debates preliminares, o torneio é emparelhado (power-pairing) para que equipas com registos iguais debatam entre si.

Pre-round prep (Preparação pré-ronda). É o tempo que tens para te preparar antes do início de qualquer debate.

Preliminary rounds (Rondas preliminares). A maioria dos torneios tem rondas preliminares e rondas eliminatórias. Nas rondas preliminares, cada equipa faz um certo número de debates no lado Pro e no negativo (por exemplo, três de cada). Depois, as equipas melhor classificadas (top 4 a 32, dependendo do torneio) avançam para as rondas eliminatórias.

Prep time (Tempo de preparação). É o tempo total partilhado dentro de um debate, reservado a ti e ao teu parceiro, para preparar os discursos. No Fórum Público, o tempo padrão é de dois minutos.

R

Ranks (Classificações). Em cada debate, o juiz classifica os debatedores de 1 a 4. O número é a tua classificação nessa ronda. Um 1 é o melhor e um 4 é o pior.

Rebuttal (Refutação). No Fórum Público, os discursos de Refutação seguem-se aos Construtivos. Neles, as equipas devem refutar os argumentos feitos pelo outro lado nos discursos construtivos.

Record (Registo). O teu registo é o total de vitórias e derrotas que tens num torneio. Por exemplo, se tens duas vitórias e uma derrota, o teu registo é 2-1.

Resolution (Resolução). A resolução é o tema escolhido para debate. As equipas Pro defendem-na e as Contra atacam-na.

RFD/Reason for decision (Razão da decisão). É a explicação do juiz sobre o motivo da decisão no debate.

Round (Ronda). Uma ronda é um único debate que ocorre durante o torneio.

Round overview (Panorama da ronda). É uma visão global de todo o debate, geralmente feita por um dos últimos dois debatedores de refutação. Alguns juízes apreciam panoramas de ronda, outros acham que é perda de tempo de discurso.

S

Sign-posting (Sinalização). Usar o flow para ir ponto a ponto pelos argumentos do oponente. Quando indicas que argumentos específicos estás a responder e em que parte do flow, estás a sinalizar para o juiz, ajudando-o a colocar as tuas respostas no lugar certo.

Speaker award (Prémio de orador). A pessoa com maior total de pontos de oratória no fim de um torneio é o melhor orador e recebe o prémio. O segundo lugar vai para quem tem o segundo maior total. Normalmente atribuem-se entre 10 a 20 prémios de orador.

Speaker points (Pontos de orador). Em cada debate, o juiz atribui pontos de oratória a cada debatedor. Estes pontos são bastante subjetivos.

Spread (Discurso acelerado). Spreading significa falar o mais rápido possível. É geralmente desencorajado no Fórum Público.

Status quo/squo (Status quo). Em latim, significa “o sistema atual”.

Strategy (Estratégia). Uma estratégia é um meio de atingir um objetivo específico. Os debatedores usam muitas vezes a palavra de forma vaga para se referirem apenas aos argumentos que vão apresentar, mas vai além disso — trata-se de como esse conjunto de argumentos vai evoluir ao longo do debate para garantir a vitória.

Summary (Resumo). Os discursos de Resumo são o terceiro conjunto de discursos no debate. Têm dois minutos de duração.

T

Tab room (Sala de tabulação). É onde se produzem os emparelhamentos e se calculam os resultados do torneio.

Team (Equipa). Neste contexto, uma equipa de debate refere-se a duas pessoas — tu e o teu parceiro. Muitas vezes, “equipa de debate” refere-se ao grupo ou clube como um todo.

Tournament (Torneio). O torneio é o local onde decorrem os debates. Todos têm um número fixo de rondas preliminares e depois rondas eliminatórias, até restar uma equipa invicta.

Turn (Inversão). Quando fazes um turn a um argumento, dizes o oposto. Se o outro lado diz que gastas dinheiro e tu dizes que poupas dinheiro, estás a inverter o argumento deles. Há três tipos de turns — link turns, internal link turns e impact turns. Atenção para não te contradizeres (double-turn).

U

Underview (Panorama final). Um underview é essencialmente um panorama apresentado no fim do discurso em vez do início. Pode ajudar a focar o juiz, mas os argumentos são geralmente mais eficazes quando apresentados em panoramas iniciais, porque é quando tens mais atenção do juiz.

Update (Atualização). Os debatedores são sempre pressionados a apresentar evidência recente. Uma atualização é uma fonte ou citação nova, mais atual, que substitui uma anterior no mesmo argumento.

V

Voting issue (Questão de voto). Ambas as equipas podem argumentar que uma determinada questão deve ser considerada prioritária para o juiz ao decidir o vencedor.