

Agrupamento de Escolas do Bom Sucesso

PLANIFICAÇÃO				
ATIVIDADES DE ENRIQUECIMENTO CURRICULAR		Ano Letivo 2025-26		
ÁREA: INICIAÇÃO PROGRAMAÇÃO		ANO: 4º	Turma: _____	
Áreas/Temas	Atividades	1º Período (1)	2º Período (1)	3º Período (1)
Identificar diferentes meios e aplicações que permitam comunicação e a colaboração;	Apropriação das Ferramentas do Office.			
	Promover a criação de situações no âmbito das quais o aluno comunica, colabora e interage de forma síncrona e assíncrona recorrendo às plataformas digitais			
Controlar os comandos do Scratch: <ul style="list-style-type: none"> ○ Movimento; ○ Aparência; ○ Som; ○ Caneta; ○ Controlo; ○ Eventos; ○ Sensores; ○ Operadores; 	Entender e aplicar princípios e conceitos fundamentais da Programação;			
	Detalhar simbolicamente assequências de ações de atividades do quotidiano;			
	Planificar sequências de instruções que permitam a realização de uma dada tarefa;			
	Utilizar diferentes tipos de dados(Ex: textos e números);			
	Instruções que envolvam seleçãoe repetição;			
	Conceito de Algoritmo;			
	Elaborar algoritmos, e analisar oresultado;			
	Aplicar o algoritmo, reutilizandoem situações distintas;			
	Planificar e criar um programa deforma estruturada;			
	Guardar e partilhar o produtoproduzido. Proporcionar momentos que permitam aos alunos apresentar e partilhar, individualmente, em pares ou em grupo, o desenvolvimento dos projetos			
O que é programar?				
Conceito Algoritmo				
Saber utilizar outros recursos do Scratch				
Identificar diferentes meios e aplicações que permitam comunicação e a colaboração;				

1 – Assinalar ou especificar