



# Agrupamento de Escolas do Bom Sucesso

PLANIFICAÇÃO				
ATIVIDADES DE ENRIQUECIMENTO CURRICULAR			Ano Letivo 2025-26	
ÁREA: INICIAÇÃO PROGRAMAÇÃO		ANO: 4º Turma: _____		
Áreas/Temas	Atividades	1º Período (1)	2º Período (1)	3º Período (1)
Identificar diferentes meios e aplicações que permitem comunicação e a colaboração;	Apropriação das Ferramentas do Office.  Promover a criação de situações no âmbito das quais o aluno comunica, colabora e interage de forma síncrona e assíncrona recorrendo às plataformas digitais			
Controlar os comandos do Scratch:  <ul style="list-style-type: none"><li>○ Movimento;</li><li>○ Aparência;</li><li>○ Som;</li><li>○ Caneta;</li><li>○ Controlo;</li><li>○ Eventos;</li><li>○ Sensores;</li><li>○ Operadores;</li></ul>	Entender e aplicar princípios e conceitos fundamentais da Programação;  Detalhar simbolicamente as sequências de ações de atividades do quotidiano;  Planificar sequências de instruções que permitam a realização de uma dada tarefa;  Utilizar diferentes tipos de dados(Ex: textos e números);  Instruções que envolvam seleção e repetição;  Conceito de Algoritmo;  Elaborar algoritmos, e analisar o resultado;  Aplicar o algoritmo, reutilizando em situações distintas;  Planificar e criar um programa de forma estruturada;			
O que é programar?				
Conceito Algoritmo				
Saber utilizar outros recursos do Scratch Identificar diferentes meios e aplicações que permitem comunicação e a colaboração;	Guardar e partilhar o produto produzido. Proporcionar momentos que permitam aos alunos apresentar e partilhar, individualmente, em pares ou em grupo, o desenvolvimento dos projetos			

1 – Assinalar ou especificar