



## AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DO BOM SUCESSO

### PLANIFICAÇÃO DAS ATIVIDADES 2023-2024

#### ACADEMIA JÚNIOR ETWINNING

<b>Objetivos (expressos em metas observáveis) para o ano letivo 2023-2024</b>	<b>Ações Estratégicas de Aprendizagem Orientadas para o Perfil dos Alunos</b>	<b>Articulação (com outras estruturas educativas)</b>	<b>Critérios de avaliação</b>	<b>Resultados esperados*</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- Desenvolver competências-chave nas áreas da comunicação, da resolução de problemas, do pensamento crítico e criativo, do relacionamento interpessoal e da autonomia.</li><li>- Contribuir para a implementação do PADDE através da criação de redes de trabalho colaborativo entre escolas europeias, com recurso às TIC, de forma a desenvolver o espírito de cidadania europeia.</li><li>- Promover a formação integral dos alunos como cidadãos.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>. Participação nas atividades lançadas pela Organização Nacional de Apoio eTwinning.</li><li>. Desenvolvimento do projeto eTwinning “Play, Learn and Gamify Together” com as escolas parceiras da Roménia, da Estónia, da Bulgária, da Itália e da Turquia.</li><li>. Participação em iniciativas de segurança digital.</li><li>. Realização de visitas de estudo.</li><li>. Celebração de datas comemorativas com exposição de trabalhos diversos.</li><li>. Divulgação das atividades desenvolvidas no website e nas redes sociais do Agrupamento.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>. Comunidade escolar: docentes titulares de turma/diretores de turma e pais e encarregados de educação.</li><li>. Escolas parceiras.</li><li>. Instituições locais.</li><li>. Outros Clubes e Projetos do Agrupamento.</li><li>. Biblioteca escolar.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Assiduidade dos alunos.</li><li>- Qualidade das produções realizadas.</li><li>- Trabalho colaborativo entre pares.</li><li>- Capacidade de autoavaliação e espírito crítico.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Envolvimento dos alunos em iniciativas que tornam a aprendizagem mais envolvente e motivadora.</li><li>- Desenvolvimento de competências-chave ao nível linguístico, cultural e digital.</li><li>- Consciencialização de pertença à União Europeia.</li><li>- Fomento da colaboração entre alunos de diferentes países e culturas.</li><li>- Obtenção do Selo de Qualidade eTwinning no</li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Promover o respeito pela diversidade.</li> <li>- Descobrir culturas, tradições e hábitos diferentes.</li> <li>- Envolver a comunidade educativa na escola.</li> </ul>				<p>projeto “Play, Learn and Gamify Together”.</p>
--	--	--	--	---

\*os resultados esperados devem ser avaliados de forma quantitativa ou pelo seu grau de execução.

**A Mentora eTwinning**  
**Susana Varela**